

Canevas #08 - mise au point de la solution



Chaque cycle dure 2 min. Max.
Itérez jusqu'à ce que votre solution
passe le test de l'étape 3.

(Re)considérez vos jeux de données

1

- Prenez les 3 jeux de données que vous avez identifiés dans le canevas précédent
- ajoutez des amplificateurs (ou pas)

3

Testez vos résultats et itérez

Jouez l'avocat du diable et soyez critique envers votre solution :

- Est-elle alignée avec les objectifs stratégiques de votre organisation ?
- Est-ce les fonctionnalités que vous avez conçues apportent de la valeur à l'utilisateur cible ?

- Arrêtez-vous quand la solution passe le test

2

Comment ces jeux de données contribuent-ils à créer un service répondant à un besoin ?

Pensez aux 7 moyens de création de valeur :
Prédiction / suggestion /
curation / enrichissement /
classement / comparaison/
segmentation / classification/
génération / synthèse

